

Дисциплины образовательной траектории* «Управление IT-проектами и продуктами»

Наименование дисциплин / практик и НИР	Трудоемкость в зачетных ед.	Трудоемкость в ак. часах	Форма контроля	Период изучения (семестр)
Теория игр	4	144	Экзамен	5
Продвинутый SQL	3	108	Экзамен	6
Дизайн-проектирование	3	108	Экзамен	6
Анализ и визуализация данных	3	108	Экзамен	6
Работа с фреймворками и библиотеками данных	3	108	Зачет с оценкой	7
Дизайн-мышление и прототипирование проекта	4	144	Экзамен	7
Unit-экономика	4	144	Экзамен	7
Создание start-up	3	108	Зачет	7
Управление IT-архитектурой	4	144	Зачет с оценкой	8
Психология в бизнесе и навыки самопрезентации	3	108	Зачет	8
Frontend-разработка	3	108	Зачет с оценкой	8
Web-дизайн	3	108	Зачет с оценкой	8

* В таблице приведены дисциплины, изучаемые в рамках траектории, за исключением общих дисциплин образовательной программы 38.03.02 МЕНЕДЖМЕНТ